

Durchführungsbestimmungen Jugendliga Sportjahr 2010/2011

1. Spielleitende Stelle:

Anita Hilgers
Verbandsjugendwartin
Boelckestr. 5
52388 Nörvenich

Tel.: 02426 – 901959
Fax: 02426 – 5253

2. Mannschaften

Es können Mannschaften der Vereine/Clubs oder Spielgemeinschaften gemeldet werden. Sollte ein Verein/Club nicht über eine ausreichende Spielerzahl verfügen, kann er Spieler eines anderen Vereins/Clubs einsetzen, die jedoch dann nicht mehr in der reinen Vereins-/Clubmannschaft spielberechtigt sind. Dem Verein/Club der eine Mannschaft meldet, muss mindestens ein Jugendspieler angehören.

(Dem Verein Holzdorf gehören 10 Jugendspieler an. Er meldet zwei Mannschaften. Um den beiden anderen Spielern die Möglichkeit zu geben, an der Jugendliga teilzunehmen, können diese für den Verein Alle Zehn, der nur zwei Jugendspieler hat die auch Jugendliga spielen möchten, gemeldet werden.) Eine namentliche Meldung der Spieler ist nicht erforderlich, die Zugehörigkeit zur Mannschaft ergibt sich in diesem Fall nach dem 1. Spieltag.

Es ist nicht möglich, mehrere Mannschaften von zwei Vereinen/Clubs zu Spielgemeinschaften zusammenzufassen.

3. Stammspieler

Die Zugehörigkeit zu einer Mannschaft - bei mehreren Mannschaften eines Vereins/Clubs - (Stammspieler) ergibt sich nach dem 3. Spiel. Es darf nur 1 Stammspieler einer oberen Mannschaft in einer unteren Mannschaft eingesetzt werden.

Stammspieler unterer Mannschaften können in beliebiger Anzahl in einer höheren Mannschaft eingesetzt werden.

Nach 3 Spielen sind sie dann Stammspieler der höheren Mannschaft.

4. Spielpapiere

Zum Nachweis der Spielberechtigung ist der DBK-Spielerpass mit gültiger Beitragsmarke und gültiger Ranglistenkarte vorzulegen. Kann dieser Nachweis nicht erbracht werden, ist eine Verwaltungsgebühr von € 11,00 zu entrichten. Die erforderlichen Dokumente, die vor dem Spieltag beantragt sein müssen, sind der zuständigen spielleitenden Stelle innerhalb einer Frist von 6 Tagen nach dem Spieltag (Datum des Poststempels) zuzusenden.

Wird dieser Termin nicht eingehalten, so wird der/die Sportler/in nur unter Vorbehalt zum nächsten Spieltag zugelassen. Es sind beim nächsten Start erneut € 11,00 an Gebühren zu entrichten. Über die Wertung der erzielten Pins und Punkte entscheidet nun die spielleitende Stelle.

5. Mehrere Mannschaften eines Clubs

Clubs, die mit mehreren Mannschaften in einer Gruppe spielen, werden wie Mannschaften in verschiedenen Ligen behandelt.

6. Starts

Jeder Spieler kann einen Start mit gleicher Spielnummer nur einmal wahrnehmen, auch wenn diese zeitlich auseinanderliegen.

7. Auswechsellung

Nach jedem Spiel kann ein Spieler/in ausgewechselt werden. Der Spielerwechsel ist auf dem Spielformular zu vermerken.

Sollte der Wechsel während eines Spiels erfolgen, kann der ausscheidende Spieler an diesem Kalendertag nicht mehr eingesetzt werden. Dieser Wechsel ist sofort dem Schiedsrichter/Ligawart zu melden. Der eingewechselte Spieler spielt ohne Probewurf auf das bisherige Ergebnis weiter. Wird diese Auswechsellung nicht vorher bekannt gegeben, sind die bereits gespielten Frames zu streichen. (Punkt 7.4.2, DBU-Sportordnung, Stand 01.07.2009)

8. Handicap

Es wird mit Handicap gespielt.

Die Spieler/innen erhalten folgendes Handicap:

„A“ männlich	0 Pins	A- Jugend geboren 01.07.1992 - 30.06.1996
„A“ weiblich	5 Pins	
„B“ männlich	10 Pins	B- Jugend geboren 01.07.1996 - 30.06.2001
„B“ weiblich	15 Pins	
„C“ männlich	15 Pins	C-Jugend geboren nach dem 30.06.2001
„C“ weiblich	20 Pins	

8. Start-/Spielplan

An jedem Spieltag spielen die Mannschaften nach dem gültigen Startplan. Alle Mannschaften müssen zur festgesetzten Startzeit anwesend sein.

Für jedes gewonnene Spiel werden 2 Punkte vergeben. Bei Pingleichheit je 1 Punkt an jede Mannschaft.

9. Finale

Für das Finale qualifizieren sich die Plätze 1 und 2 aus jeder der 4 Ligagruppen.

Sollten nach 3 Spieltagen die Plätze 2 + 3 einer Ligagruppe punktgleich sein, entscheidet die höhere Gesamtanzahl. Sollte auch diese gleich sein entscheidet der direkte Vergleich (Reihenfolge Punkte, Pins) über die Platzierung. Sollte auch hier noch keine Entscheidung gefallen sein, ist ein Roll Off zu spielen.

10. Termine

Die Spieltermine wurden von der spielleitenden Stelle festgelegt.

11. Startverlegung

Startverlegungen können nur in Absprache mit der spielleitenden Stelle vorgenommen werden.

12. Einsprüche gegen den technischen Zustand der Bahnen

Einsprüche gegen den technischen Zustand der Bahnen sind nur während der Einspielzeit möglich. Sie sind dem Ligawart/Schiedsrichter sofort mitzuteilen, der auch sofort darüber zu befinden hat. Dies ist im Spielbericht zu vermerken.

13. Spielbeginn

Die im Spielplan vorgegebenen Startzeiten sind verbindlich.

14. Pausen

Nach 3 Spielen ist eine Pause einzulegen. In Absprache mit dem Hallenmanagement und allen Mannschaftsführern kann die Pause gekürzt werden.

15. Dopingkontrollen

Es wird ausdrücklich auf die Möglichkeit von Dopingkontrollen gem. den Richtlinien des DSB und LSB hingewiesen.

16. Sportkleidung

Sportkleidung gem. DBU-Sportordnung Ziff 4.7 (4.7.1 - 4.7.4) Stand 01.07.2010.

17. Ahndungsmittelkatalog

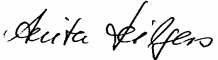
Verstöße werden mit den entsprechenden Mitteln geahndet. Alle Spieler/innen müssen hierüber informiert sein. Die Informationspflicht obliegt den Vereinen/Klubs.

18. Nichtantritt einer Mannschaft/Spieler

Bei Nichtantritt einer Mannschaft wird gem. RVO und gültiger Gebühren-/Kostenliste der WBU verfahren. Sollte eine Mannschaft nicht komplett zum Spiel/Spieltag antreten, ist auf jeden Fall die volle Spielgebühr zu zahlen.

- Änderungen vorbehalten -

Nörvenich, 16.08.2010



Verbandsjugendwartin